CHAMPIONNATS CATEGORIE U9

NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE : 5 mini – 12 maxi

NOMBRE DE JOUEURS SUR LE TERRAIN : Jeu en 4 contre 4

EQUIPE MIXTE : Une équipe mixte doit présenter au minimum 3 filles par rencontre

TEMPS DE JEU : 4 x 6 mn décomptées / Pas d'arrêt du chrono sur panier dans les 2 dernières mn du 4ème 1/4 temps

Pas de prolongation en phase régulière, les résultats nuls sont autorisés.

REMPLACEMENTS : Tous les joueurs (euses) doivent avoir joué en 1ère et 2nde mi-temps.

TEMPS MORT : 1 temps mort par ¼ temps

POINTS : VICTOIRE : 3 points / NUL : 2 points (pas de prolongation en phase de poule) / DÉFAITE : 1 point

CONSIGNES DE JEU : * défense H/H ou F/F tout terrain obligatoire (pas de zone) / * Pas de prise à 2 / * Pas de main à main / * Aucun écran

REGLES : * Retour en zone et règles de temps (5s pour faire la touche, 8s en zone arrière, 3s) sont à appliquer avec tolérance pour favoriser le jeu"

CHAMPIONNATS CATEGORIE U11

NOMBRE DE JOUEURS PAR EQUIPE : 5 mini – 10 maxi
Les équipes pourront avoir 5 licences (maximum) 1C, 2C, 0CT, 1CASTCTC, 2CASTCTC, 0CAST, 1CAST, 2CAST **inscrites sur la feuille de match (quel que soit le niveau de championnat).**

NOMBRE DE JOUEURS SUR LE TERRAIN : Jeu en 5 contre 5

TEMPS DE JEU : 4 x 8 mn décomptées / Pas d'arrêt du chrono sur panier dans les 2 dernières mn du 4ème 1/4 temps.
L'intervalle entre le 1er et le 2ème quart temps, ainsi qu'entre le 3ème et 4ème est de 2 minutes et de même qu'entre le 4ème quart temps et la prolongation et entre chaque prolongation.
La mi-temps dure 10 minutes.

Pas de prolongation en phase régulière, les résultats nuls sont autorisés.

CONSIGNES DE JEU : * pas d'écran porteur / *pas d'écran non porteur / *pas de main à main / * pas de joueur posté dos au cercle / * jeu en fer à cheval préconisé

* Défense de zone 1/2 ou tout terrain interdite / * Prise à deux interdite / * Permutation autorisée

* Défense tout terrain recommandée (dans le respect de l'adversaire si écarts au score conséquent)